Informatyka kl. 2 24.06.2020

**Temat: Podsumowanie wiadomości i umiejętności.**

**Rozwiąż krzyżówkę i odczytaj hasło.**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 |  |  |  |  |  |
|  | | | | 2 |  |  |  |  |  |  |
|  | | | 3 |  |  |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | | 5 |  |  |  |  |  |  |  |
| 6 |  |  |  |  |  |  | |
| 7 |  |  |  |  |  |  |  |  |

1. Nazwa programu komputerowego, w którym piszemy.
2. Program komputerowy, w którym rysujemy rysunki.
3. Nazwa tego narzędzia w Paint.
4. Szyfrowanie obrazka to inaczej ……………………………
5. Najdłuższy klawisz na klawiaturze, którym robimy odstępy między wyrazami.
6. Poznane operacje na fragmencie rysunku to Kopiuj i ………..
7. Wyszukujemy tu różne informacje.

**HASŁO:**……………………………………………………………

*Dobiegła końca nasza przygoda z informatyką w klasie 2, życzę Wam wspaniałego wakacyjnego wypoczynku i do zobaczenia w nowym roku szkolnym!!*

*Pozdrawiam*